



FEDERAZIONE ITALIANA
GOLF
COMITATO REGIONALE TOSCANO
CIRCUITO UNDER 12

RACCOMANDAZIONI E LINEE GUIDA PER I "TUTOR"

Lo scopo di questo documento è quello di indicare ai soggetti coinvolti in qualità di "TUTOR" alcune raccomandazioni a cui il Comitato Regionale Toscano, che funge da organizzatore dell'evento, tengono in modo particolare, al fine di rendere più agevole l'importante lavoro che voi andrete a svolgere.

Il motto che esplicita lo spirito e le finalità di tutta l'attività giovanile svolta sotto l'egida del Comitato è "Helping kids have fun learning to play the game", ovvero "aiutare i bambini a divertirsi imparando a giocare il golf".

Pur essendo il Circuito in oggetto un importante evento giovanile pre-agonistico, è auspicabile che le finalità e gli obiettivi del Circuito siano rispettati: la competizione non deve prevalere sul divertimento e sul piacere della condivisione di una partita tra giovani amici, così come sono importanti l'apprendimento dell'etichetta di gioco, delle regole del golf ed il rispetto dell'avversario.

Il documento che segue indica le linee guida per svolgere al meglio il compito a voi assegnato.

Per qualunque necessità riguardo questo documento contattare:

CRT - MASSIMILIANO SCHNECK 345 7781313 m.schneck@federgolftoscana.it

RACCOMANDAZIONI "TUTOR" CIRCUITO UNDER 12

1. PRIMA DI PARTIRE (TEE DI PARTENZA)

IMPORTANTE: Si consiglia di parlare con i genitori presenti e chiedere la cortesia di **NON ACCEDERE AL PERCORSO** di gioco ed eventualmente far allontanare i genitori dall'area di partenza suggerendo di stare a debita distanza. Informarli che non possono fare da caddie durante la competizione e non possono avvicinarli durante il gioco né intervenire nelle fasi di gioco o dare consigli. La stessa raccomandazione va fatta agli eventuali accompagnatori dei Circoli. Nel caso il "Tutor" sia anche genitore di un bambino che gioca in un altro team l'indicazione vale anche per lui rispetto al team con il proprio figlio/a.

Chiedere ai bambini se hanno tutto il necessario in sacca:

- Palline e tee;
- Marchino;
- alzapitch;
- matita e score;
- Acqua e altro;

Far controllare la sacca per togliere eventuali bastoni non conformi (con grip anatomico ecc.) e far contare i bastoni non più di 14 (generalmente i bambini giocano con una mezza sacca ma serve per insegnare le regole).

Verificare che si scambino gli score e indicarli come scrivere lo score (marker e giocatore).

Indicare ai bambini l'ordine di gioco e verificare che posizionino la pallina entro l'area di partenza.

Per la loro sicurezza suggerire ai bambini dove stare in attesa del proprio turno (sotto la piazzola di partenza e davanti al giocatore).

2. DURANTE LA GARA

Posizionarsi in una zona del percorso che possa assistere i giocatori senza però essere di intralcio e neanche far pesare troppo la presenza (in posizione defilata ma non troppo).

Aiutarli nel rispetto dell'ordine di gioco suggerendo chi deve giocare per primo.

Intervenire in situazioni di gioco dove ci possa essere una infrazione alle regole con il proposito di prevenire l'infrazione. Aiutare i ragazzi nella corretta applicazione delle regole coinvolte suggerendo la procedura. Nel caso di penalità dirlo al ragazzo, nei modi giusti, e comunque a buca completata quando trascrive lo score.

In green far togliere la bandiera quando sono tutti in green ed indicare dove posizionarla per non intralciare il gioco.

Indicare anche dove posizionare le sacche (non davanti al green ma verso il tee della buca successiva).

A conclusione della buca far riposizionare la bandiera e indicare la via per il successivo tee.

Considerando che alcuni ragazzi fanno fatica a ricordare in maniera corretta i colpi totali, (in particolare se sono tanti!) si invita i "Tutor" a segnare colpo dopo colpo i risultati di tutti i partecipanti del proprio "flight" e verificare alla fine della buca lo score (UTILIZZARE FOGLIO ALLEGATO -TUTOR SCORE).

3. A FINE GARA

Alla fine della gara, invitare i giovani a scambiarsi i saluti e a ringraziare per l'aiuto il "Tutor" e accompagnarli alla zona di controllo dello score. Il Comitato Organizzatore ritiene indispensabile definire per ogni gara, così come avviene per le manifestazioni più importanti, una specifica zona di consegna degli score. Tale zona dovrà essere comunicata ai giovani e ben definita con appositi cartelli. In tale zona si dovranno definire situazioni di gioco poco chiare e anche verificare, prima della consegna dello score il risultato di ogni buca (nel caso siano giocatori della categoria Platino possono anche giocare senza "Tutor"). Si ricorda che la regola permette di modificare lo score fino alla effettiva consegna e uscita del giocatore dalla recording area.

Nel caso di contestazione o contraddittorio tra i giovani invitare ad assistere, qualora presente, anche il genitore e/o l'accompagnatore.

A consegna score avvenuta salutarli cordialmente e indipendentemente dal risultato conseguito fare i complimenti per la gara.

4. PREMIAZIONE

In occasione della premiazione sarà cura del Responsabile del Circuito o del Responsabile zonale dell'attività giovanile presente ribadire il concetto "formativo" delle disposizioni qui riportate e con il quale è stata condotta e organizzata la manifestazione ed il Circuito stesso.

GRAZIE PER LA VOSTRA COLLABORAZIONE !!

Per Comitato Regionale Toscano
Massimiliano Schneck



