FEDERAZIONE ITALIANA
GOLF

COMITATO REGIONALE TOSCANO

TROFEO REGIONALE TOSCANO
MATCH PLAY A SQUADRE

2015

CRITERIO ABBINAMENTI

Il Comitato Regionale Toscano ha deciso di confermare il regolamento del Trofeo Regionale Toscano Match Play 2015 abbinandolo al Campionato Toscano a Squadre e considerandolo una estensione della importante manifestazione che si svolgerà al **Golf Club Cosmopolitan il 9 e 10 maggio 2015**.
in base alla classifica lorda maschile del Campionato Toscano a Squadre verrà realizzato il tabellone degli incontri, abbinando i circoli con il seguente criterio:

TABELLONE SCRATCH 16 QUALIFICATI

META' SUPERIORE	META' INFERIORE
1° SQUADRA VS. 16° SQUADRA	2° SQUADRA VS. 15° SQUADRA
8° SQUADRA VS. 9° SQUADRA	7° SQUADRA VS. 10° SQUADRA
4° SQUADRA VS. 13° SQUADRA	3° SQUADRA VS. 14° SQUADRA
5° SQUADRA VS. 12° SQUADRA	6° SQUADRA VS. 11° SQUADRA

REGOLAMENTO

1. I circoli aventi diritto che **NON** intendono partecipare al Trofeo Regionale Toscano match play a squadre dovranno inviare disdetta al Comitato Regionale via mail entro il **17 maggio 2015**;
2. L'inscrizione al Trofeo è gratuita. I circoli che aderiranno al Trofeo dovranno garantire l'accordo di cui al punto successivo (3) che è parte integrale e sostanziale della volontà del circolo di partecipare alla manifestazione;
3. Ogni circolo ospitante il Trofeo dovrà prevedere per il giorno di gara da un minimo di 3 ad un massimo di 6 gratuità (green fee gratuito) per i giocatori del circolo ospite;
4. I giocatori partecipanti al Trofeo potranno essere sia maschi che femmine e devono essere tesserati per il Circolo che rappresentano entro il 31 gennaio 2015, solo se non già tesserati per lo stesso nel corso del 2014. I circoli che sono stati Aggregati o Disaggregati e successivamente Riaggregati oppure Affiliati o Disaffiliati e successivamente Riaffiliati (anche con diverso nominativo) negli anni 2014 e 2015, possono derogare dalla norma e comporre le squadre con tesserati che rappresentano il circolo al 31 marzo 2015.; Il Capitano del Circolo può essere sia giocatore che non, a condizione che sia tesserato del Circolo che rappresenta ed abbia lo status di dilettante.
5. I circoli che nel tabellone hanno un numero di ingresso più basso (derivante dalla posizione nella classifica del Campionato a Squadre) giocheranno la gara di andata nel proprio circolo.
6. Nel caso in cui i circoli iscritti siano meno di sedici il circolo senza avversario passerà al turno successivo per W.O.;
7. Al momento della formulazione degli abbinamenti il circolo ospitante, entro 7 giorni dall'avvenuta comunicazione, dovrà comunicare per iscritto (via fax o mail) al circolo avversario la data scelta per l'incontro;
8. In caso di NON accettazione da parte del circolo che deve giocare fuori casa della data proposta, il circolo dovrà dare comunicazione scritta al Comitato che provvederà ad assegnare la data che sarà vincolante per lo svolgimento dell'incontro, utilizzando, se possibile, il seguente principio: l'incontro si svolgerà il terzo sabato del mese con orario dalle ore 10.00 alle ore 12.00;
9. Ai circoli aggregati ed i campi pratica che parteciperanno al Trofeo, non avendo un campo omologato, per una questione di equità sportiva, avranno la facoltà di scegliere un proprio campo definendolo "in casa";

FORMULA DI GARA

1. Gli incontri si svolgeranno con la formula dei match play scratch di andata e ritorno con 5 incontri di cui 4 singoli e uno con la formula 4 palle a coppie, abbinando i giocatori con il seguente criterio:

MATCH 1 SINGOLO
i due giocatori inseriti nella lista con l' handicap ega + **BASSO**

MATCH 2 SINGOLO
i due giocatori inseriti nella lista con il **SECONDO** handicap ega + basso

MATCH 3 SINGOLO
i due giocatori inseriti nella lista con il **TERZO** handicap ega + basso

MATCH 4 SINGOLO
i due giocatori inseriti nella lista con il **QUARTO** handicap ega + basso

MATCH DOPPIO
la coppia delegata a giocare l'incontro di doppio

2. Ad ogni incontro parteciperanno un numero massimo di 6 di giocatori, mentre il numero minimo di giocatori per circolo ad ogni incontro deve essere di 3 giocatori. Pertanto la "squadra" del circolo sarà rappresentata nell'incontro se potrà disputare almeno 3 incontri;
   N.B. Il numero minimo di 3 giocatori citato dal regolamento per poter disputare l'incontro, è dato dal fatto che vincendo 3 match (3 punti x 3 match = 9 punti su 15 in palio) il circolo può aggiudicarsi l'incontro.
   Nell'articolo 1 si evince come devono essere inseriti i giocatori, i quali possono essere da un minimo di 3 ad un massimo di 6. Di seguito descriviamo le possibili relative casistiche.
   ESEMPI:

- un circolo ha 3 giocatori soltanto. I 3 verranno inseriti nei match play secondo il loro handicap ega. Ovviamente non potendo schierare giocatori da opporre al club avversario nel quarto singolo e nel doppio i punti (3 + 3) saranno assegnati al circolo avversario che poteva schierare i giocatori;
- un circolo ha 4 giocatori soltanto. I 4 verranno inseriti nei match play secondo il loro handicap ega. Ovviamente non potendo schierare giocatori da opporre al club avversario nel doppio i punti (3) saranno assegnati al circolo avversario che poteva schierare i giocatori;
- un circolo ha 5 giocatori. I 4 giocatori designati per i singoli verranno inseriti nei match play secondo il loro handicap ega. Potendo giocare il doppio anche con un solo giocatore (reg. 30\3 la parte può essere rappresentata anche da un solo giocatore) il circolo avrà la possibilità di aggiudicarsi tutti gli incontri.
- I circoli potranno cambiare i nominativi dei vari partecipanti agli incontri fino a un giorno antecedente la manifestazione. Inoltre alla consegna dei nominativi dei partecipanti ogni circolo nominerà un capitano. I due capitani insieme alla Commissione sportiva del circolo ospitante fungeranno da Comitato di gara.

3. Il circolo che si aggiudicherà ogni singolo match play riceverà 3 punti;
4. Nel caso in cui un incontro finisca in parità ogni circolo si aggiudicherà 1 punto;
5. In caso di parità assoluta di punti alla fine dell'incontro si procederà immediatamente (sul percorso dove si è svolto l'incontro di ritorno) ad uno spareggio tra due giocatori scelti da entrambi i circoli.
   L'incontro di spareggio si deve intendere con la formula "sudden death" (il primo che si aggiudica una buca ha vinto l'incontro) tra due giocatori scelti a discrezione

assoluta di ogni capitano (senza considerare gli accoppiamenti previsti dall'art.1 formula di gara).

6. Eventuali contestazioni o reclami dovranno essere inoltrati al comitato di gara entro 30 minuti dall'arrivo dell'ultimo incontro. Lo stesso reclamo dovrà essere inoltrato al Comitato organizzatore entro 2 giorni dalla data di svolgimento degli incontri.
   N.B. Precisiamo che le eventuali contestazioni o reclami di cui al punto precedente e per i quali sono previsti specifici termini sono da intendersi su norme di regolamento e formula di gara, in quanto quelle relative alle regole (nei match play giocati) sono ben definite dalla regola del golf 2-5 match play.
   ESEMPI DI INFRAZIONI:
   - se un circolo si accorge che un avversario non è tesserato da almeno un anno;
   - se sono stati abbinati i giocatori avversari non rispettando l'art. 1 della formula di gara (rispettando cioè l'handicap ega); ecc..

FINALE

Le finali per il primo, secondo e terzo posto si svolgeranno i giorni **24 e 25 ottobre** presso il **Golf Club Poggio dei Medici**.

PREMIAZIONE

A seguito della finale verrà premiato il circolo Vincitore, il circolo finalista e il circolo terzo classificato, i quali riceveranno un trofeo e n° 6 medaglie da assegnare ai giocatori che hanno partecipato agli incontri.

COMITATO DI GARA

Il responsabile del Trofeo Regionale per il Comitato Regionale sarà il General Manager Massimiliano Schneck che fungerà da Direttore di Torneo e al quale i Circoli dovranno far riferimento per qualunque problematica tecnica.

Il Comitato Regionale